

PROJET D'APPLICATION
RENCONTRE DU 2 MARS 2017

Personnes présentes :

Mme Margaux AVILA, tutrice en entreprise

M Dahim Mouchou, tuteur en entreprise

M. Edmur LOPES, étudiant

M. Robin CAVALIERI, étudiant

Objectif :

Installation de notre version 1.0

COMPTE RENDU

Au cours de cette rencontre, nous avons installé notre application avec pour objectif d'obtenir des retours de la part des patients et du personnel.

L'application propose :

- un plan interactif
- le flashage de codes QR pour tout âge
- un jeu de dessin
- un jeu de puzzle

Nous avons également mis à disposition une feuille avec les codes QR à flasher.

Merci à vous,

Edmur LOPES & Robin CAVALIERI