

Compte Rendu de la conférence

Glass Camp à l'Imaginarium

Date : 04/12/2014

Personnes présentes : Jérémy Gondry, Vincent Meunier.

But de la conférence : Faire une présentation des Google Glass, expliquer leur avenir, partager le ressenti à propos de cette technologie.

Résumé :

La conférence a débuté avec un questionnement sur l'avenir des Google Glass vu les événements récents à ce propos (Cf <http://www.courrierinternational.com/article/2014/11/24/google-glass-le-debut-de-la-fin>). Les animateurs ont répondu que même si il y avait eu une baisse de motivation ces derniers temps, l'utilisation potentielle des Google Glass évolue plus vers le milieu professionnel, ce qui nous conforte dans notre projet (application désossage d'une voiture pour les pompiers, communication pour les médecins/chirurgiens).

Une bonne partie de la présentation traitait de sujets déjà connus dans lesquels les Google Glass sont présentées pour les non connaisseurs. Quelques exemples ont été présentés avec l'IDE Android Studio. Ce Framework est utile car il crée des projets beaucoup plus riches de base. Il serait intéressant de le télécharger rien que pour l'analyser et se servir des codes exemples.

Nous avons appris que si les lunettes sont si peu immersive, c'est que Google a fait exprès afin qu'elles soient un ajout d'information utile et pas un élément gênant devant les yeux de l'utilisateur. De même le problème de l'autonomie a été abordé, on peut en effet brancher une batterie (comme proposé par notre tuteur) seulement les lunettes chauffent plus vite lorsqu'elles sont branchés et il faut arrêter pour les refroidir. Ces soucis devraient être amoindris avec les nouvelles versions.

Les exemples de programmation possible nous ont confortés dans la manière dont nous avons programmé les Google Glass. Nous avons vu par exemple des utilisations de la Mirror API qui permet de faire des programmes exécutés sur un serveur qui charge ensuite le résultat sur les lunettes. On voit bien que ce système n'est pas adapté à notre problématique. La programmation à l'aide de carte dynamique (programme ancré à la timeline des Google Glass) a aussi été abordée mais elle n'apportait rien de plus.